



Долгожданный релиз pg\_pathman  
Дмитрий Иванов, Александр Коротков



Профессиональная конференция  
разработчиков высоконагруженных  
систем

# Так зачем секционировать?

- Управление большими объемами данных
- Быстрые запросы к наиболее используемым секциям (локальность данных)
- Хранение старых данных на медленных носителях или отдельных серверах (FDW)
- Pagination без OFFSET + LIMIT
- Ротация данных при помощи секций

# Когда нужно секционировать?

- Таблица содержит архивные данные, в последнюю секцию добавляются новые данные
- Содержимое таблицы должно быть распределено между дисками или серверами (шардинг)
- Хочется ускорить запросы к определенным срезам данных

# Старый добрый метод

```
CREATE TABLE partitioned (val INT);
```

```
CREATE TABLE partitioned_1 (LIKE partitioned INCLUDING ALL)  
INHERITS (partitioned);
```

```
ALTER TABLE partitioned_1 ADD CHECK (val >= 1 AND val < 100);
```

# Минусы

- Много ручной работы (управление секциями)
- Полный перебор секций при планировании
- Отсутствие оптимизаций во время исполнения
- Нет встроенной поддержки HASH секционирования
- Не копируются foreign keys родителя
- “Интересные” проблемы с ACL (привилегии)

# Решение

- Выбрать какое-нибудь расширение для автоматизации рутины (не решает проблему с планированием)
- Попробовать написать свое :)

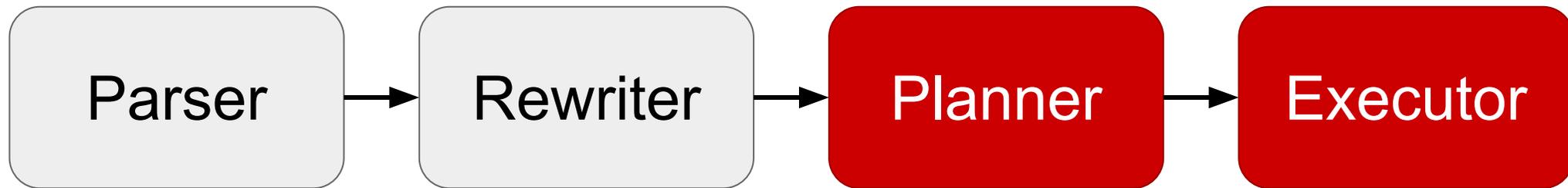
# pg\_pathman - это:

- Поддержка HASH и RANGE секционирования
- Автоматическое + ручное управление секциями
- Улучшенное планирование запросов
- RuntimeAppend - выбор секции во время исполнения
- PartitionFilter - INSERT без триггеров
- Перехват оператора COPY FROM/TO
- Неблокирующее конкурентное секционирование
- Поддержка FDW

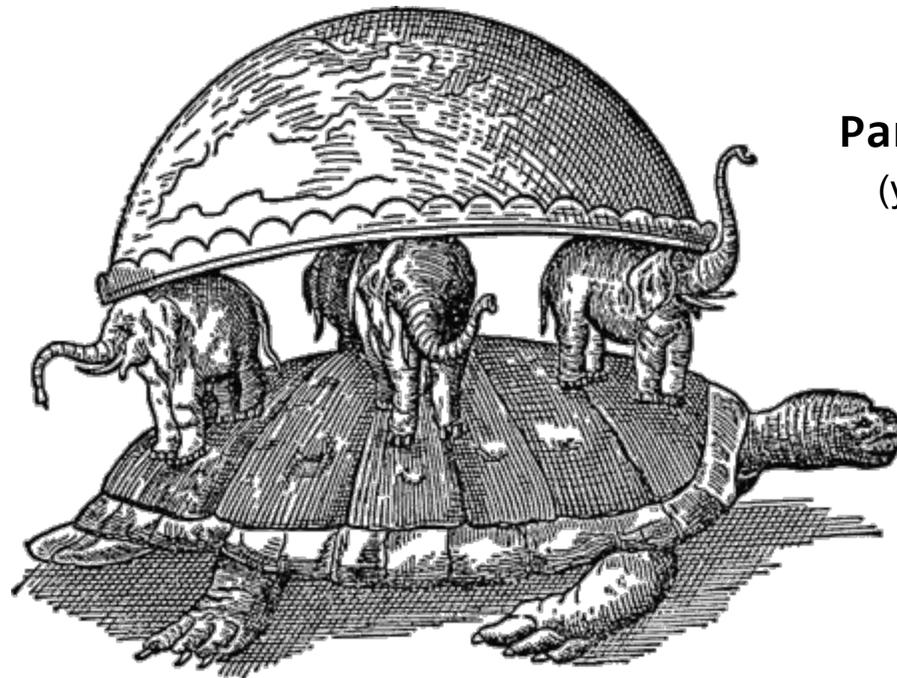
# Основные элементы API

- Создание секций (add, attach, append, prepend)
- Управление созданными секциями (merge, split, drop)
- Генерация check constraints и триггеров для UPDATE
- Установка обработчиков создания секций
- Представление (view) с информацией о секциях
- Представление (view) с перечнем задач конкурентного секционирования
- Таблица для хранения опциональных настроек

# Этапы выполнения запроса



**RuntimeAppend**  
(узел исполнения)



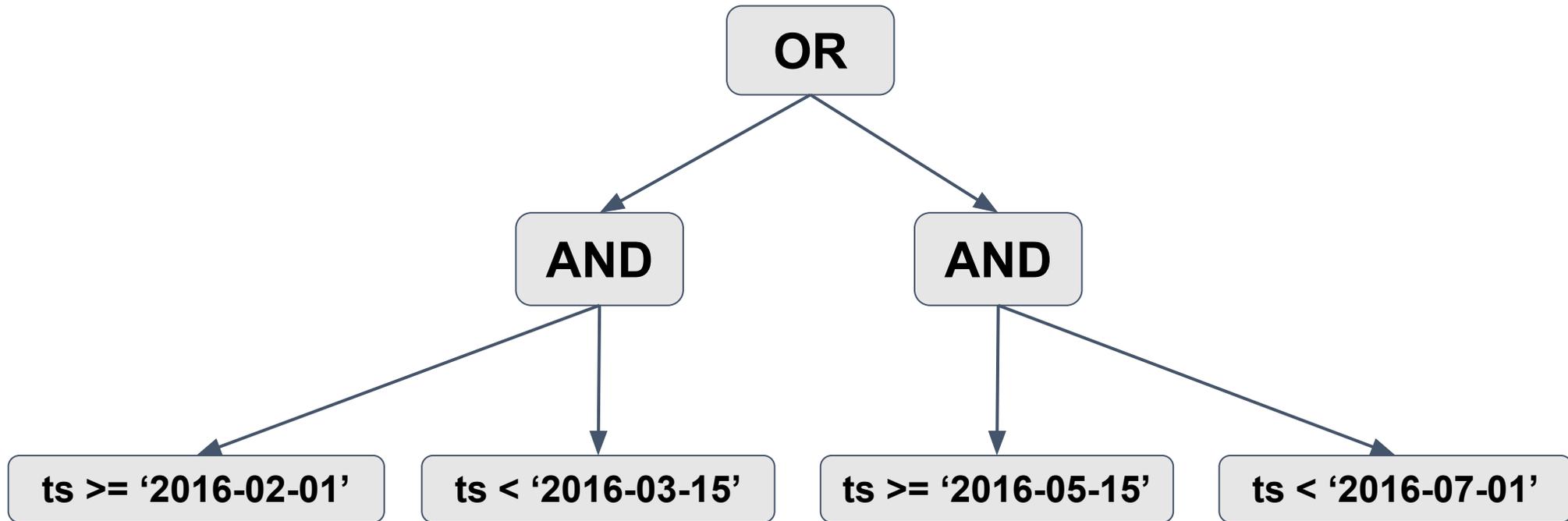
**PartitionFilter**  
(узел исполнения)

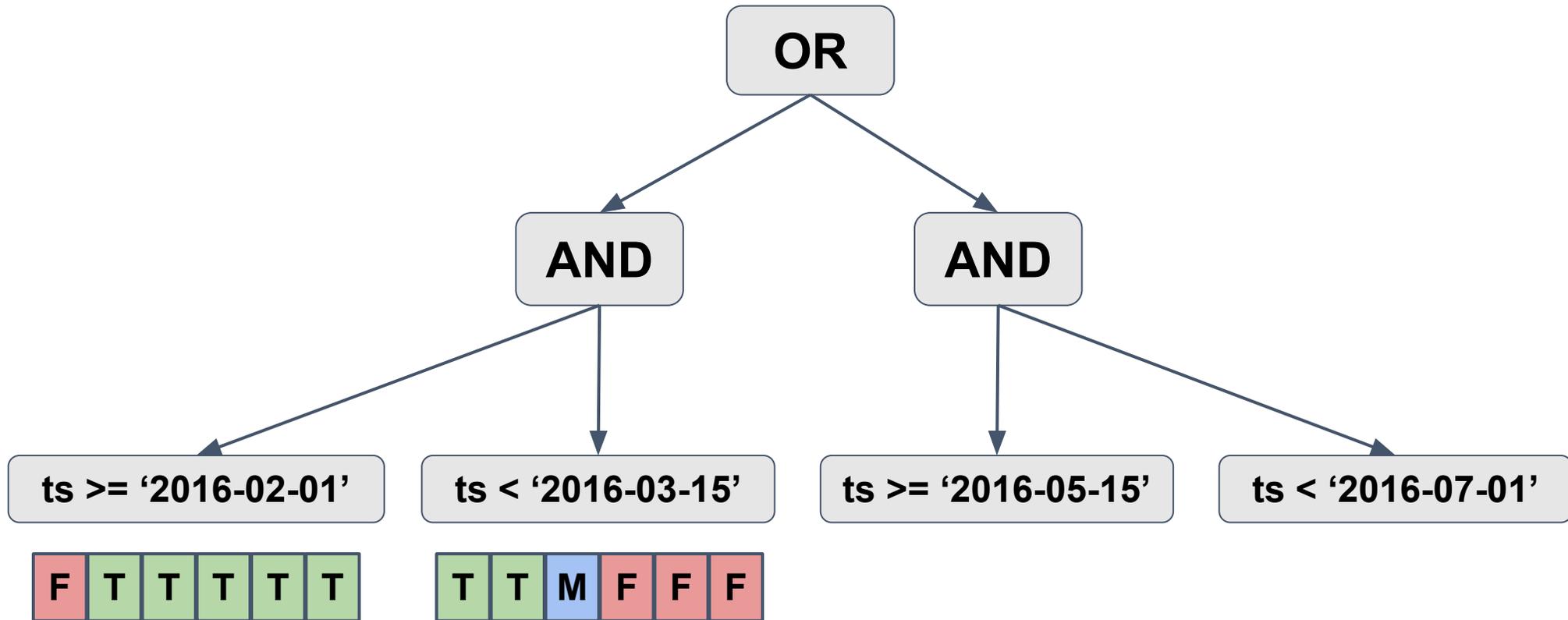
**условия WHERE**  
(исключение секций)

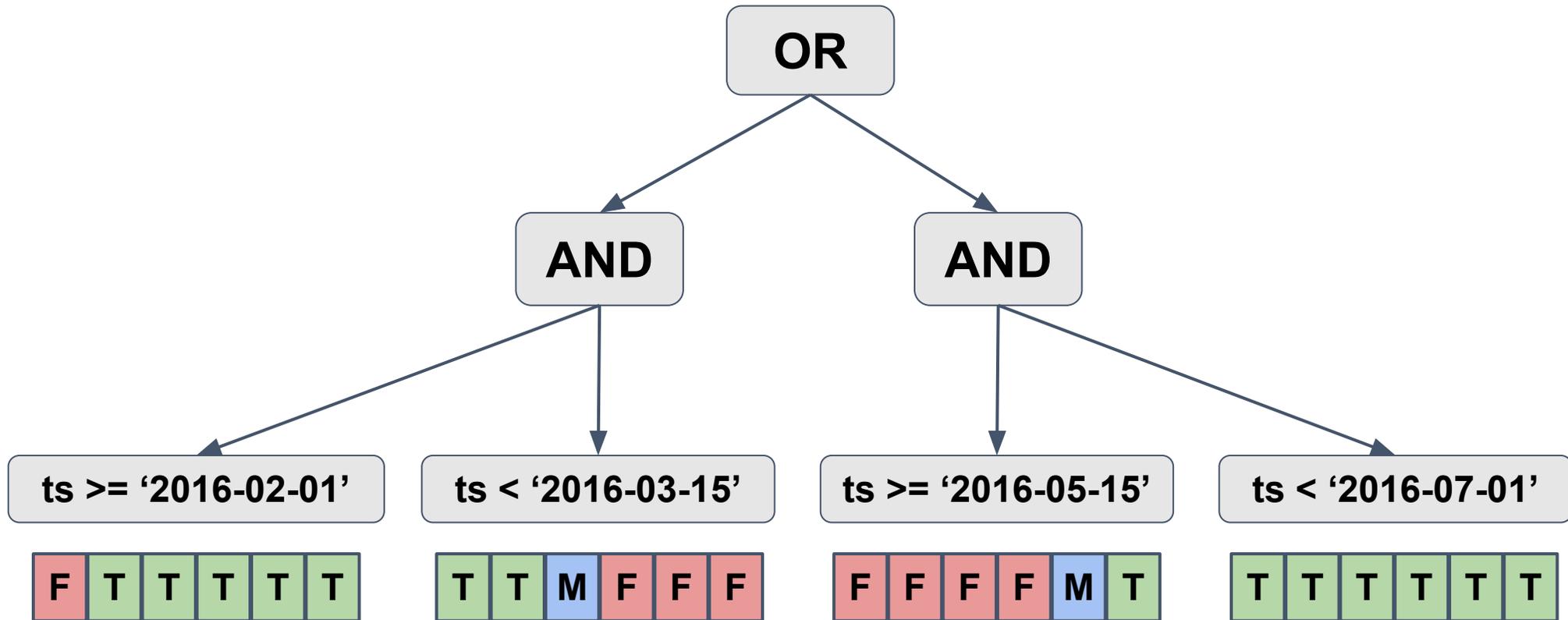
# Обработка условий (WHERE)

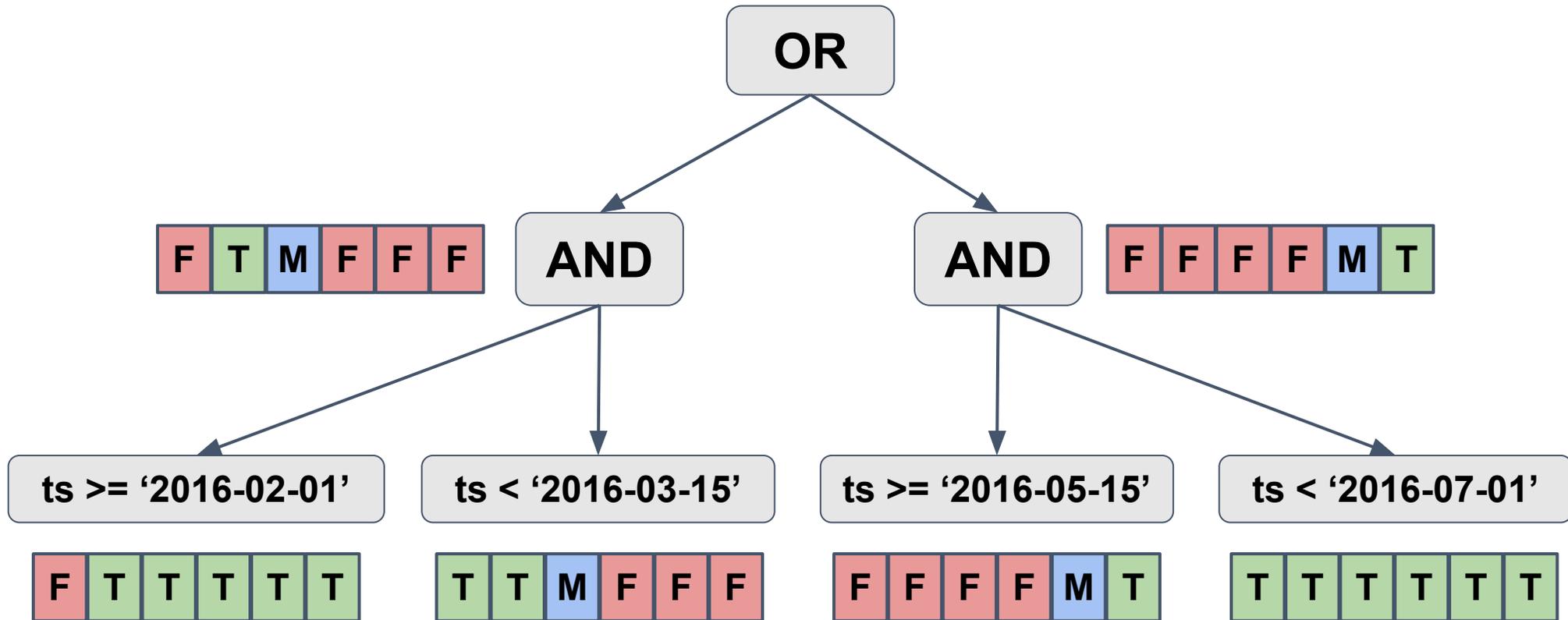
1. Механизм `constraint exclusion` в PostgreSQL не упрощает условия `WHERE`, которые попадают в секции. Они передаются “как есть”.
2. `pg_pathman` упрощает условия `WHERE`, которые попадают в каждую конкретную секцию.
3. Рассмотрим, как `pg_pathman` справляется с этим, на примере. Пусть данные разбиты на **6** секций по колонке `ts`. Каждая секция – один месяц начиная с 01.2016.

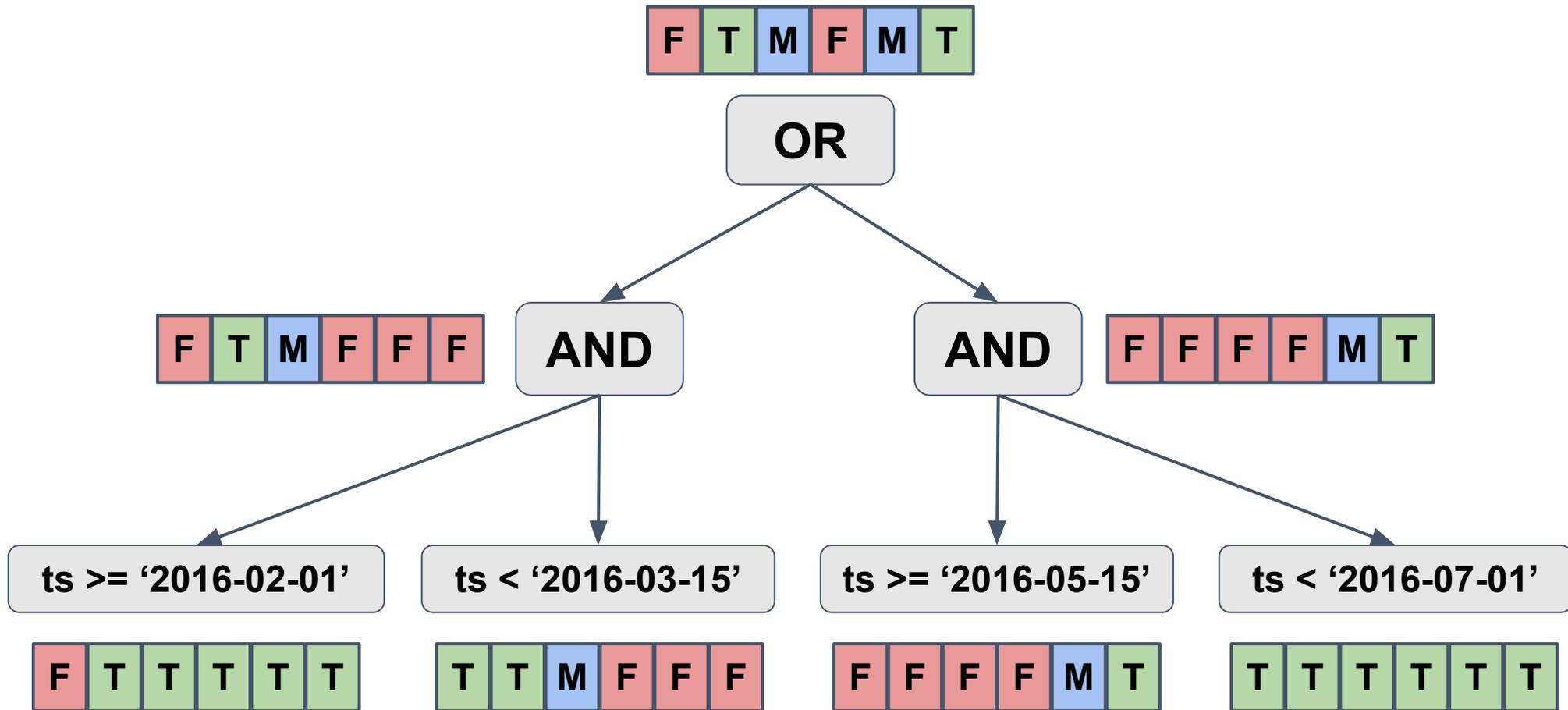
```
SELECT * FROM test WHERE (ts >= '2015-02-01' AND ts < '2015-03-15')  
OR (ts >= '2015-05-15' AND ts < '2015-07-01');
```











```
EXPLAIN SELECT * FROM test WHERE (ts >= '2015-02-01' AND ts < '2015-03-15')
      OR (ts >= '2015-05-15' AND ts < '2015-07-01');
      QUERY PLAN
```

---

```
Append (cost=0.00..3248.59 rows=0 width=0)
-> Seq Scan on test_2 (cost=0.00..780.20 rows=0 width=0)
-> Index Scan using test_3_ts_idx on test_3 (cost=0.29..767.99 rows=0 width=0)
    Index Cond: (ts < '2015-03-15 00:00:00'::timestamp without time zone)
-> Seq Scan on test_5 (cost=0.00..864.40 rows=0 width=0)
    Filter: (ts >= '2015-05-15 00:00:00'::timestamp without time zone)
-> Seq Scan on test_6 (cost=0.00..836.00 rows=0 width=0)
(7 rows)
```

### SeqScan

10

21

14

### Append

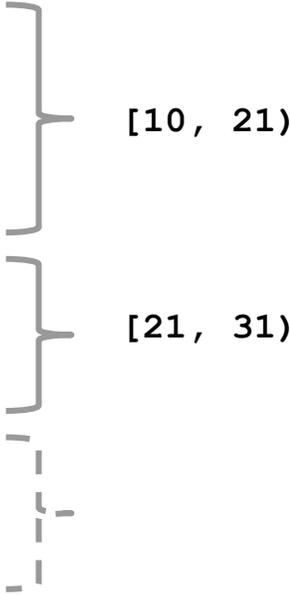
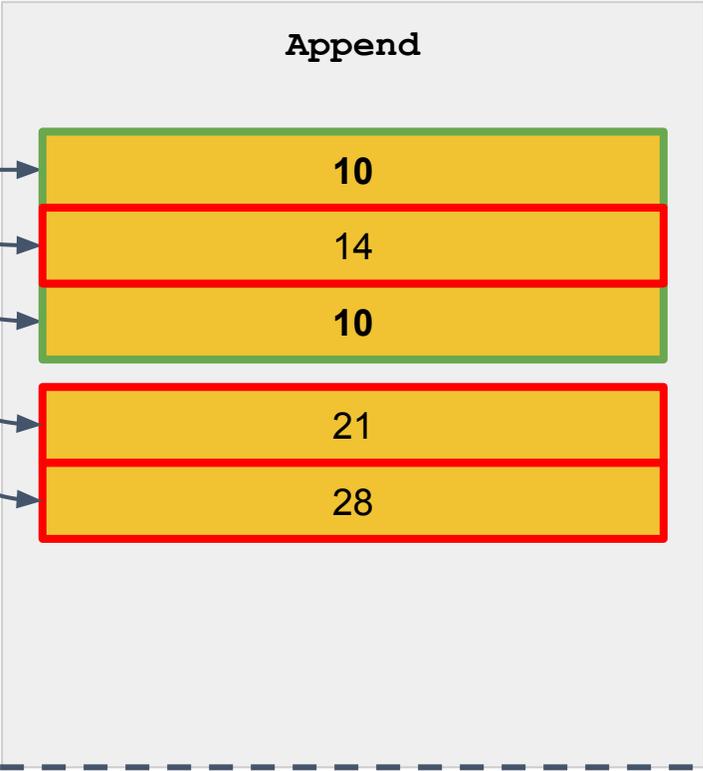
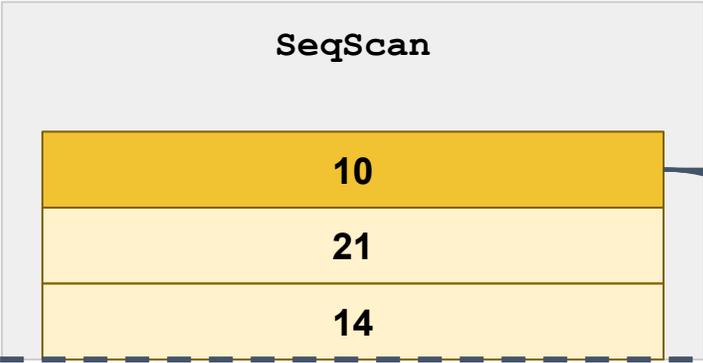
10

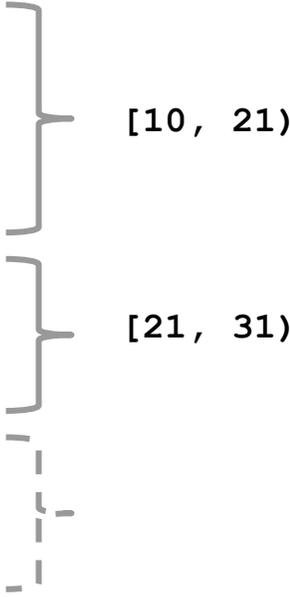
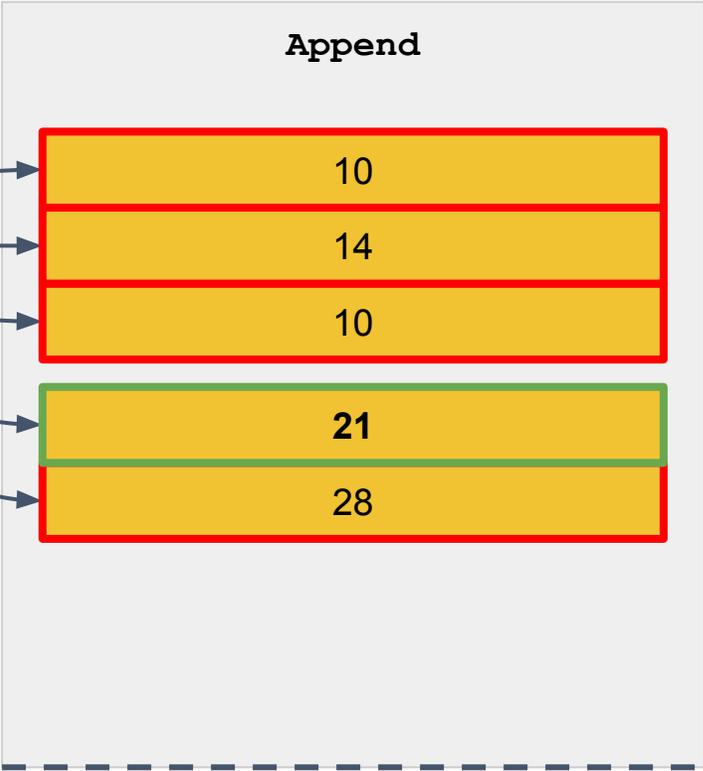
14

10

21

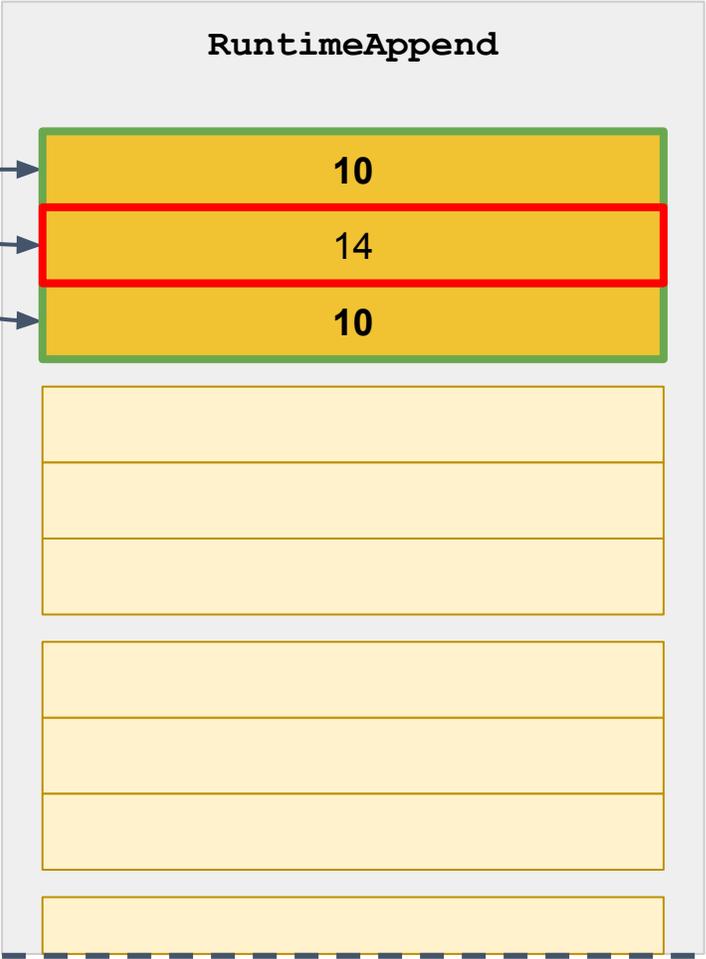
28



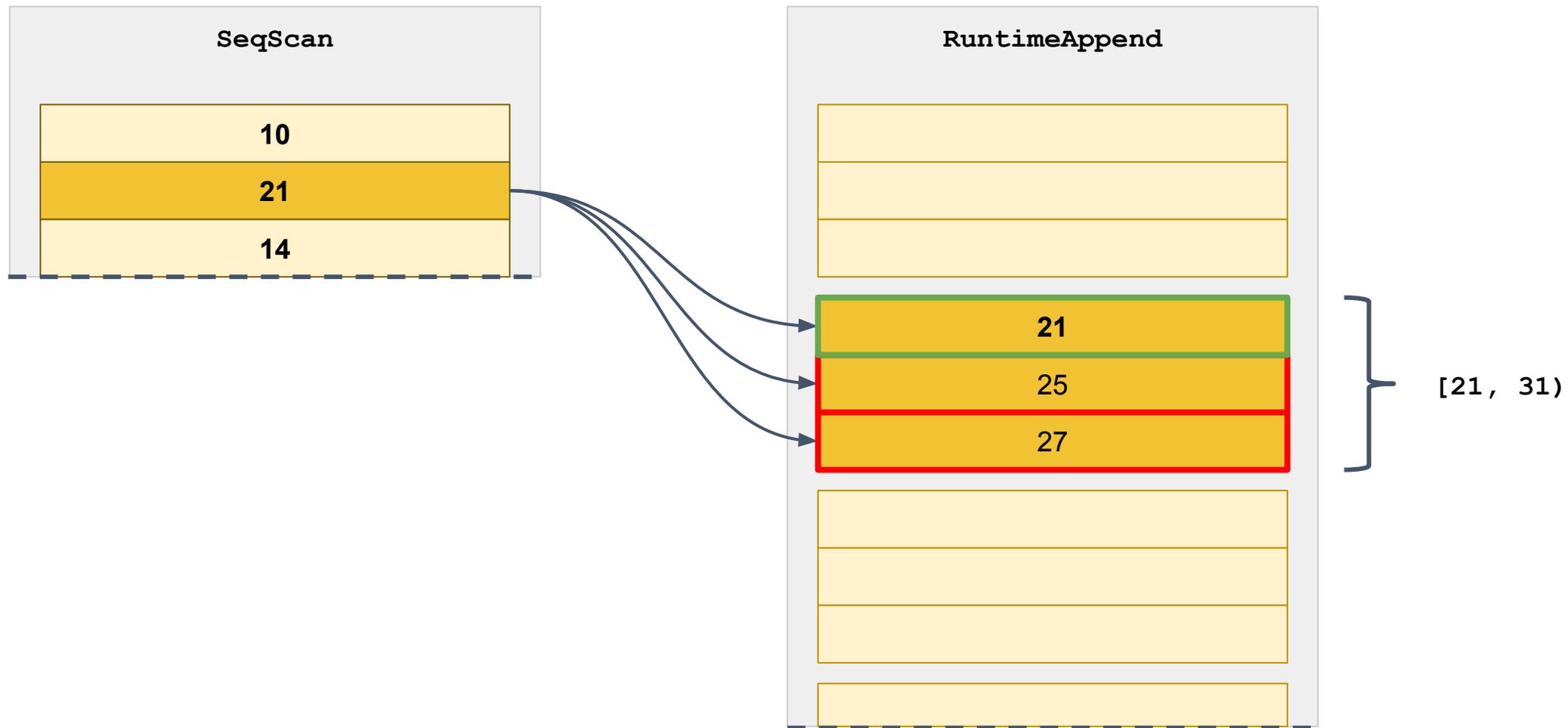


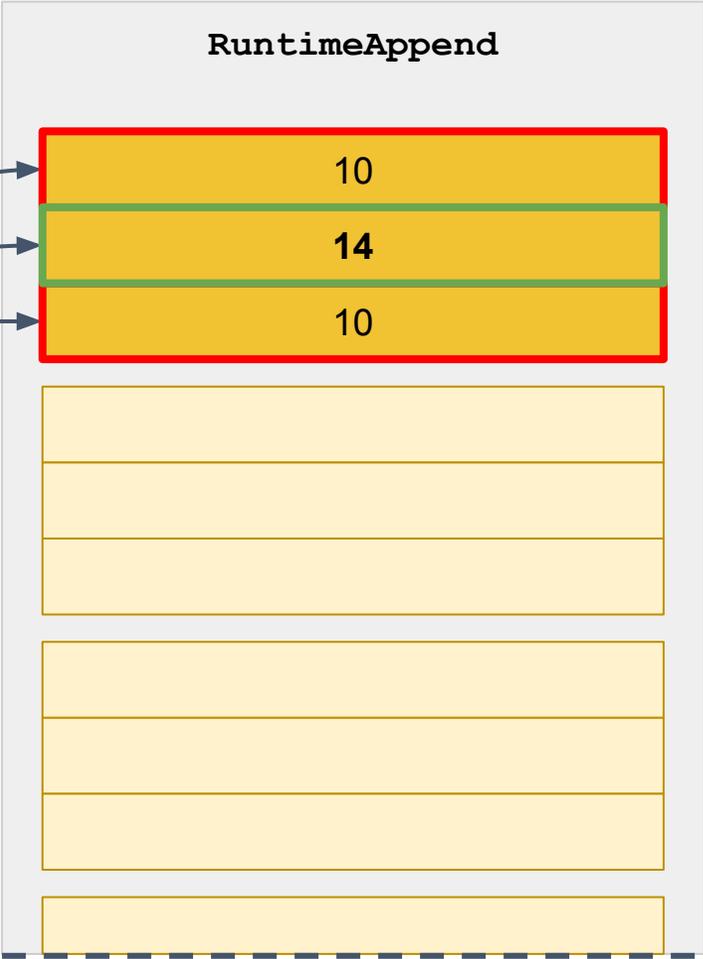
# RuntimeAppend

- Выбирает только те секции, которые подходят под условия (**WHERE**) в данный момент времени (на этапе исполнения)
- Умеет вычислять условия с параметрами (**\$N**)
- **Побочный эффект: EXPLAIN (без ANALYZE)** показывает всех детей, так как мы должны запланировать все сканы до стадии исполнения



[10, 21)





[10, 21)

```
SELECT * FROM partitioned_table  
WHERE id = (SELECT * FROM some_table LIMIT 1);
```

```
SELECT * FROM partitioned_table  
WHERE id = ANY (SELECT * FROM some_table LIMIT 4);
```

```
SELECT * FROM partitioned_table  
JOIN some_table USING (id);
```

# PartitionFilter

## Было:

```
EXPLAIN (COSTS OFF)
INSERT INTO partitioned_table
SELECT generate_series(1, 10), random();
      QUERY PLAN
```

---

```
Insert on partitioned_table
-> Subquery Scan on “*SELECT*”
    -> Result
(3 rows)
```

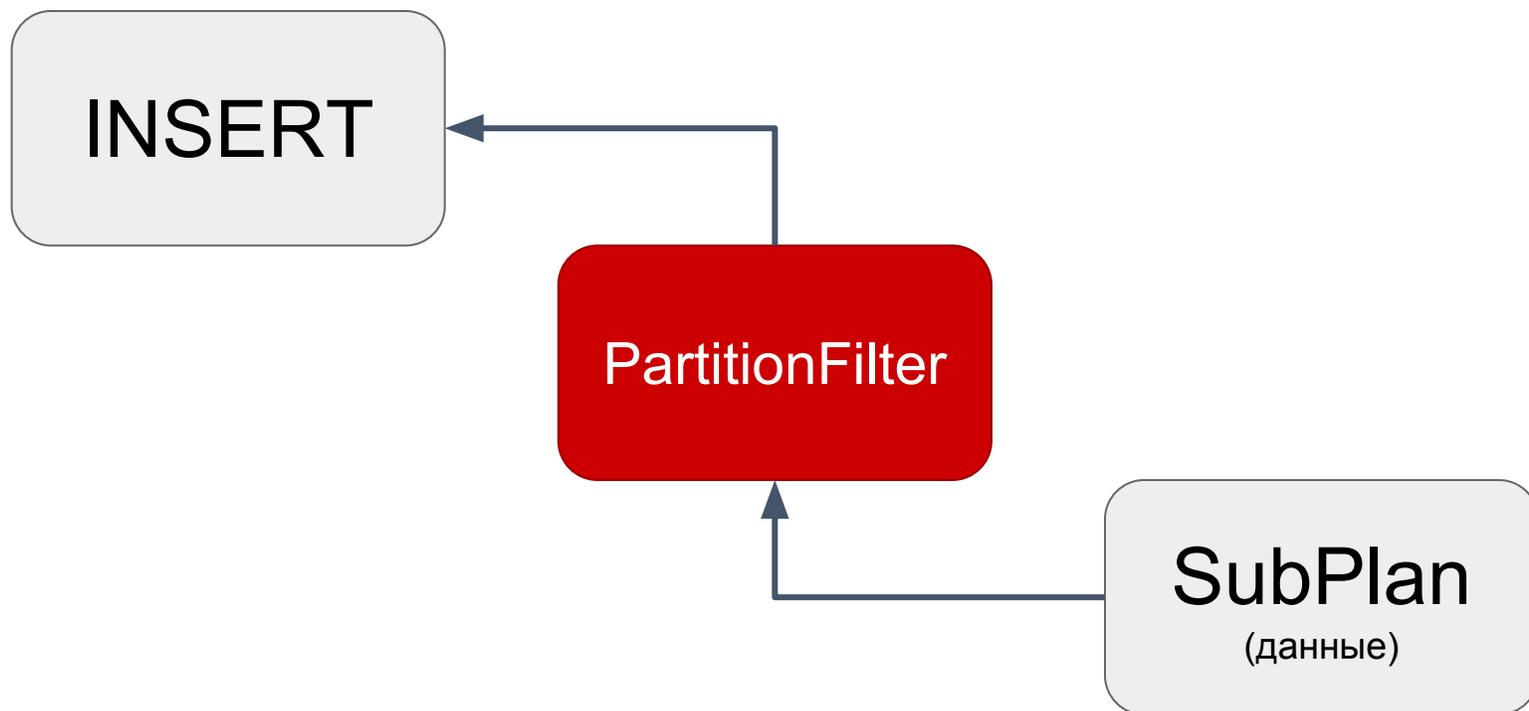
## Стало:

```
EXPLAIN (COSTS OFF)
INSERT INTO partitioned_table
SELECT generate_series(1, 10), random();
      QUERY PLAN
```

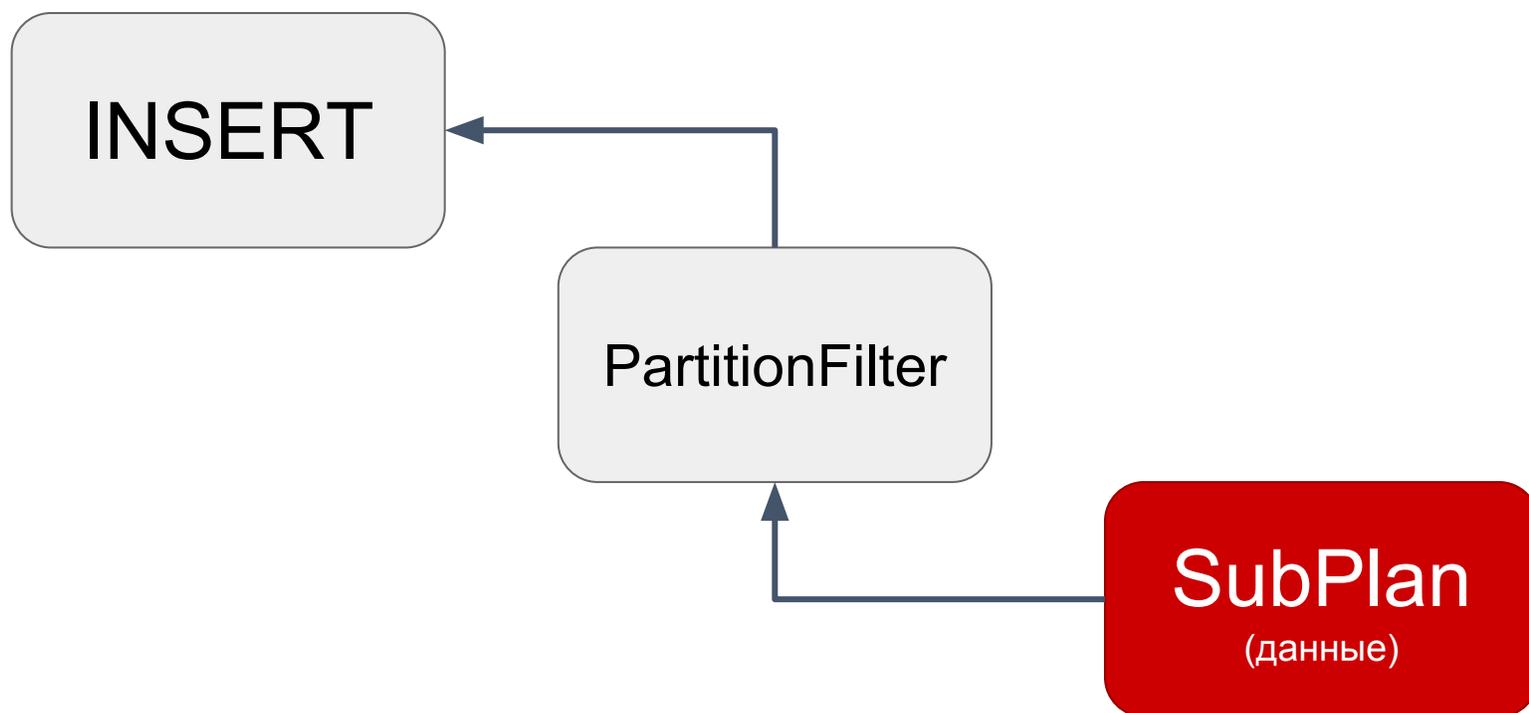
---

```
Insert on partitioned_table
-> Custom Scan (PartitionFilter)
    -> Subquery Scan on “*SELECT*”
        -> Result
(4 rows)
```

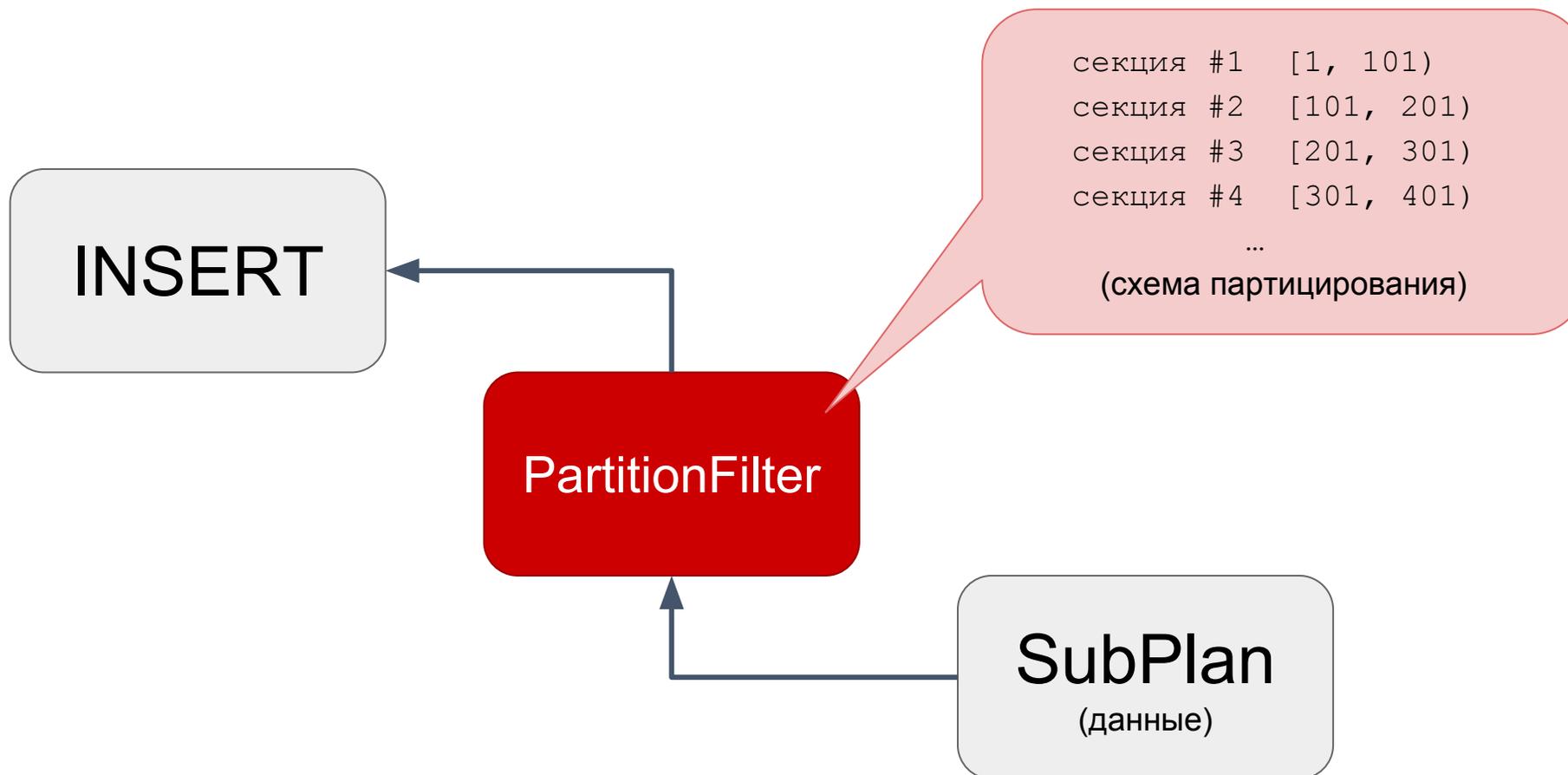
# PartitionFilter



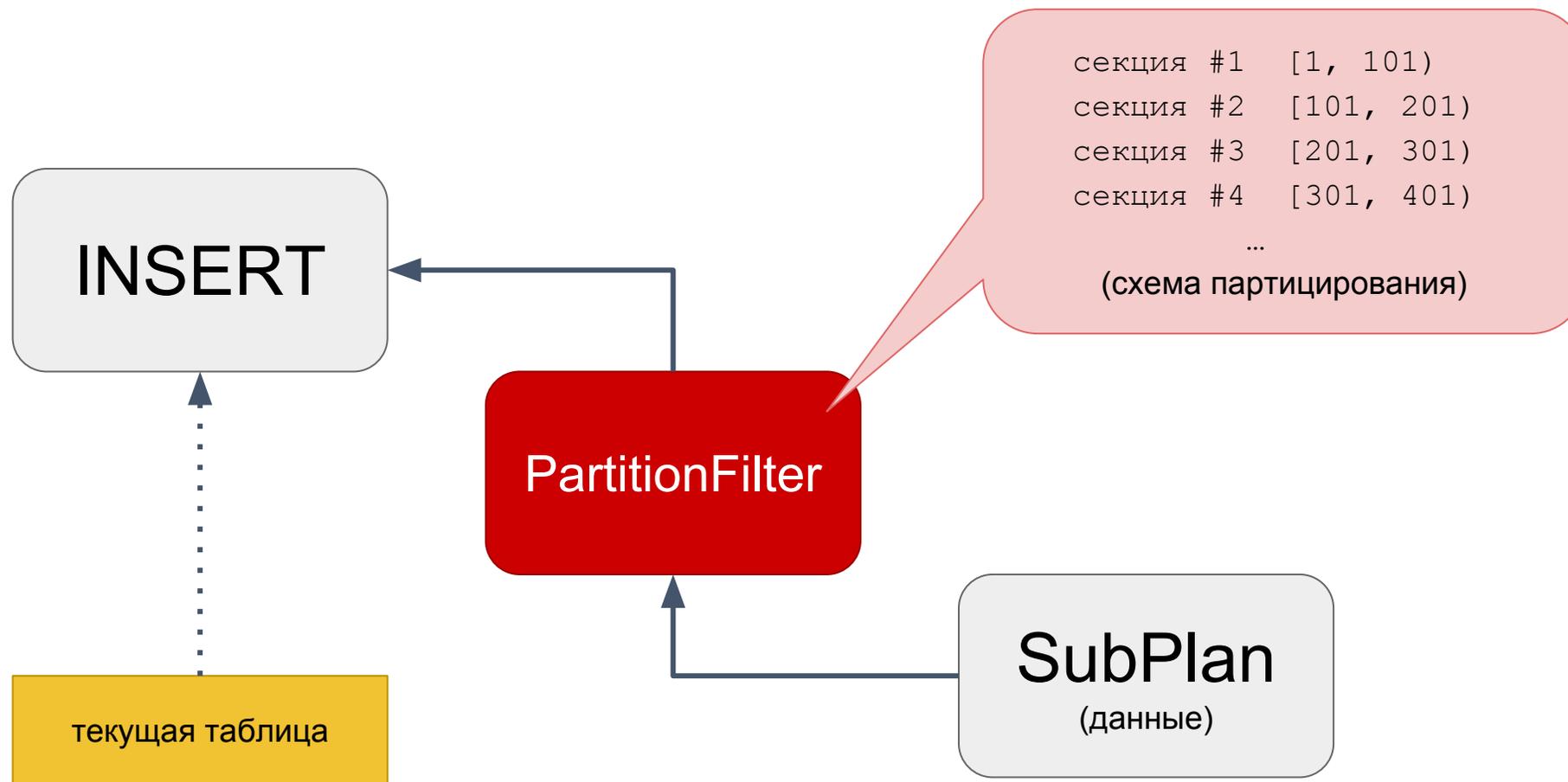
# PartitionFilter



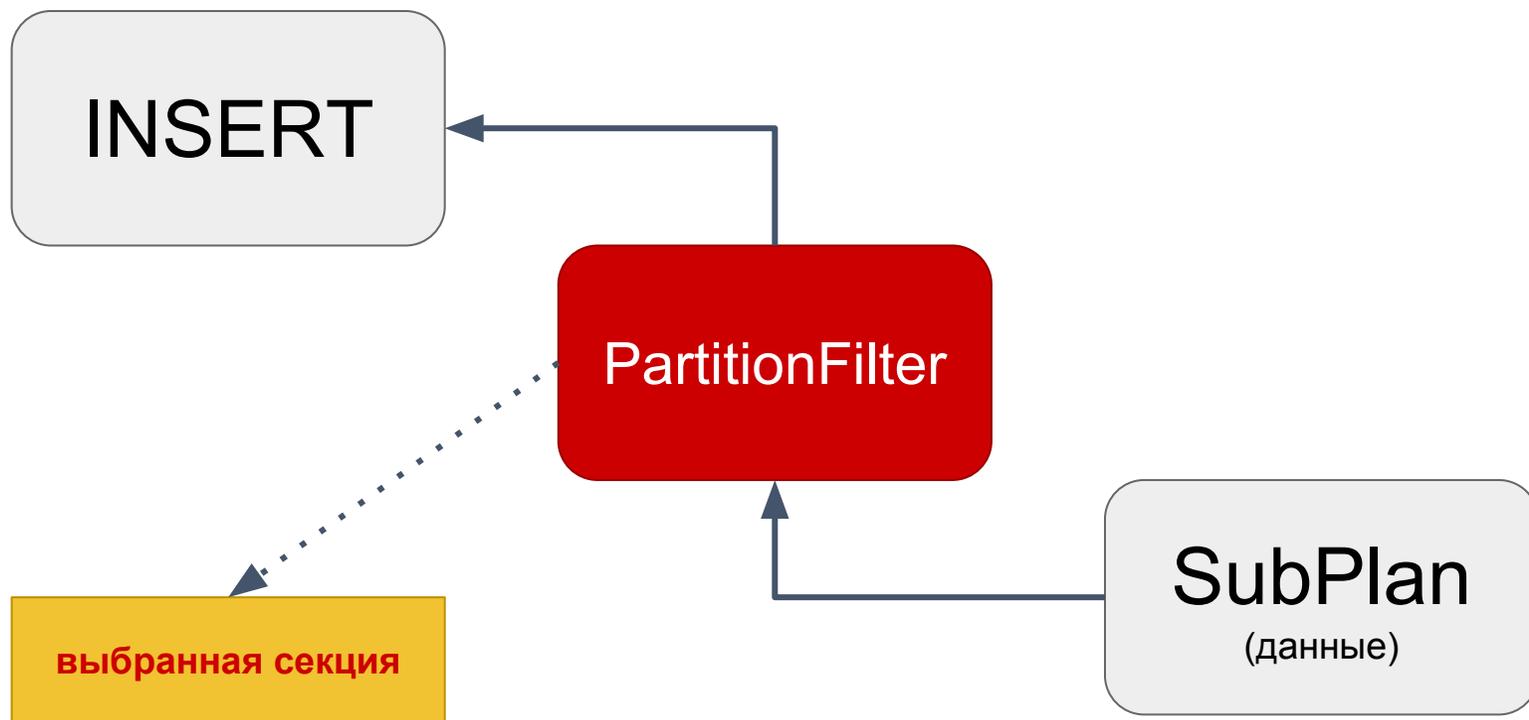
# PartitionFilter



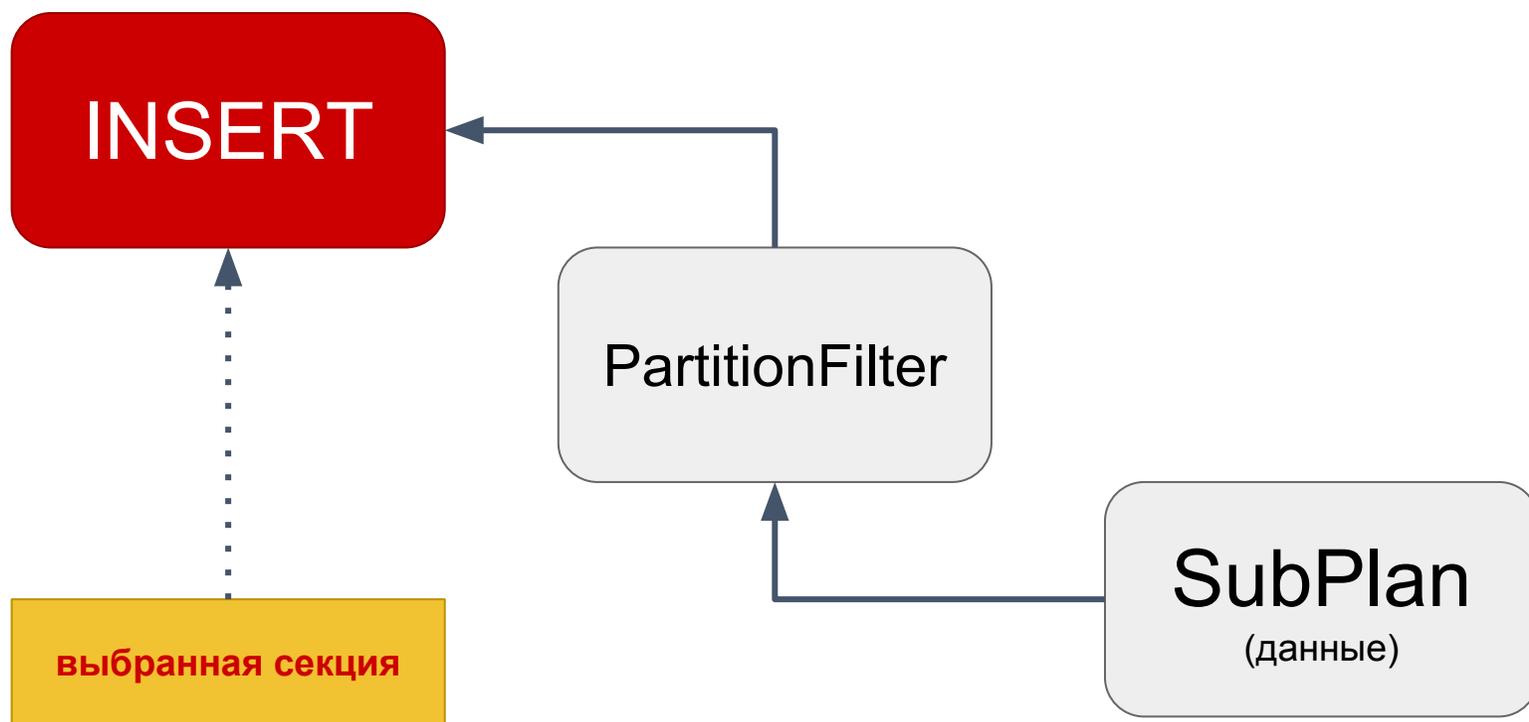
# PartitionFilter



# PartitionFilter



# PartitionFilter



# Плюсы PartitionFilter

- Быстрая вставка данных (сравнимо с обычной таблицей)
- Поддержка предложения **RETURNING \***
- Как следствие, корректно отображается число вставленных строк
- Поддержка триггеров

```
INSERT INTO journal (dt, level, msg)
VALUES ('2016-12-31', random(), 'test')
RETURNING *;
```

id	dt	level	msg
1051202	2016-12-31 00:00:00	0	test

(1 row)

```
INSERT 0 1
```

```
COPY journal TO stdout;
```

```
1051203 2016-12-31 00:00:00 1 test
```

```
COPY journal FROM '/home/dmitry/journal.sql';
```

```
PATHMAN COPY 1
```

```
SELECT * FROM ONLY journal;
```

```
id | dt | level | msg
```

```
-----+-----+-----+-----
```

```
(0 rows)
```

# Бенчмарки

```
CREATE TABLE journal (
```

```
    id          SERIAL PRIMARY KEY ,
```

```
    dt          TIMESTAMP NOT NULL ,
```

```
    level       INTEGER ,
```

```
    msg         TEXT);
```

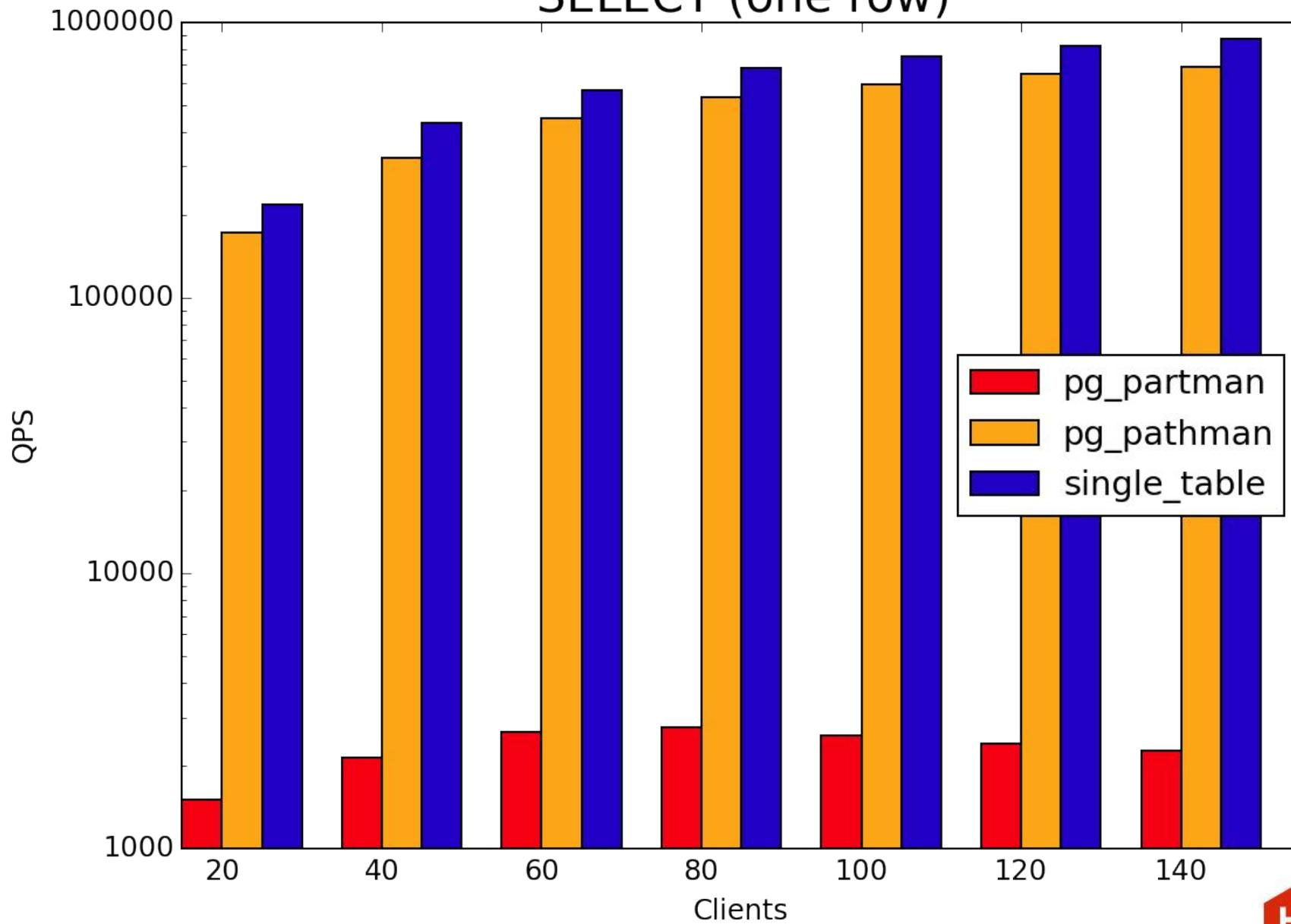
```
CREATE INDEX journal_dt_idx ON journal (dt);
```

```
/* разбиваем на 366 секций, по 1 на день, затем заполняем данными: */
```

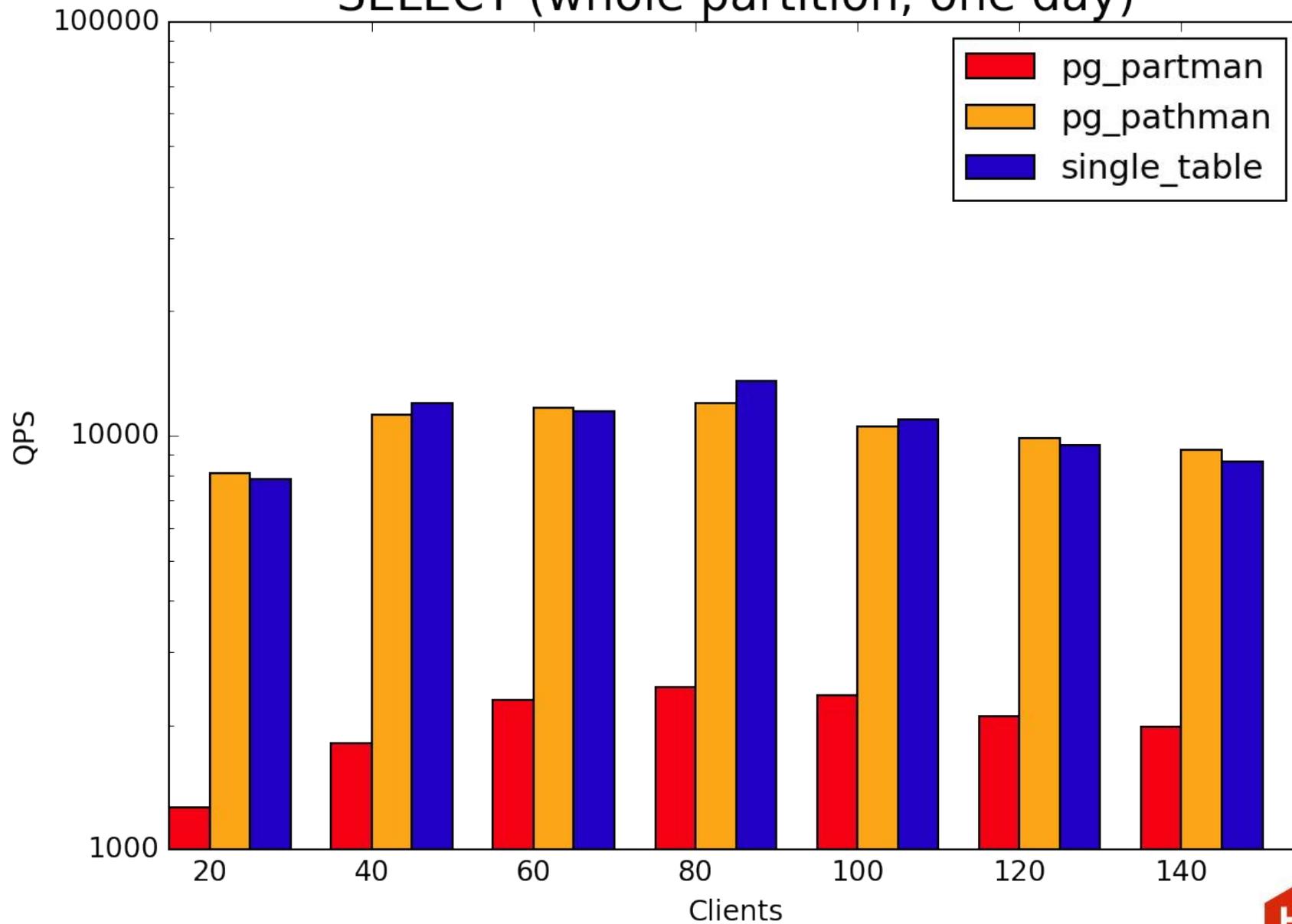
```
INSERT INTO journal (dt, level, msg) SELECT g, random() * 6, md5(g::TEXT)
```

```
FROM generate_series('2016-01-01'::DATE, '2016-12-31'::DATE, '30 seconds') as g;
```

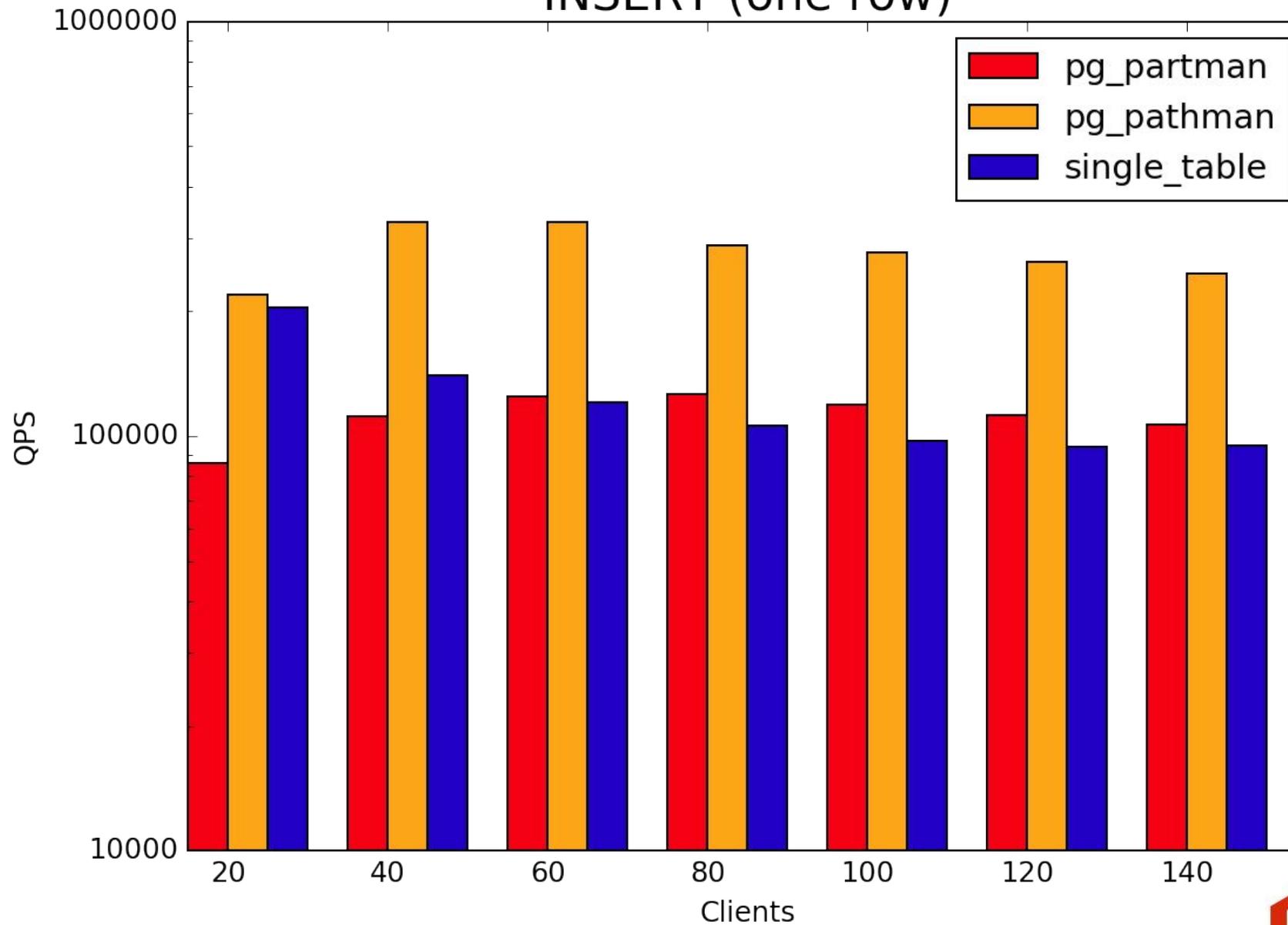
# SELECT (one row)



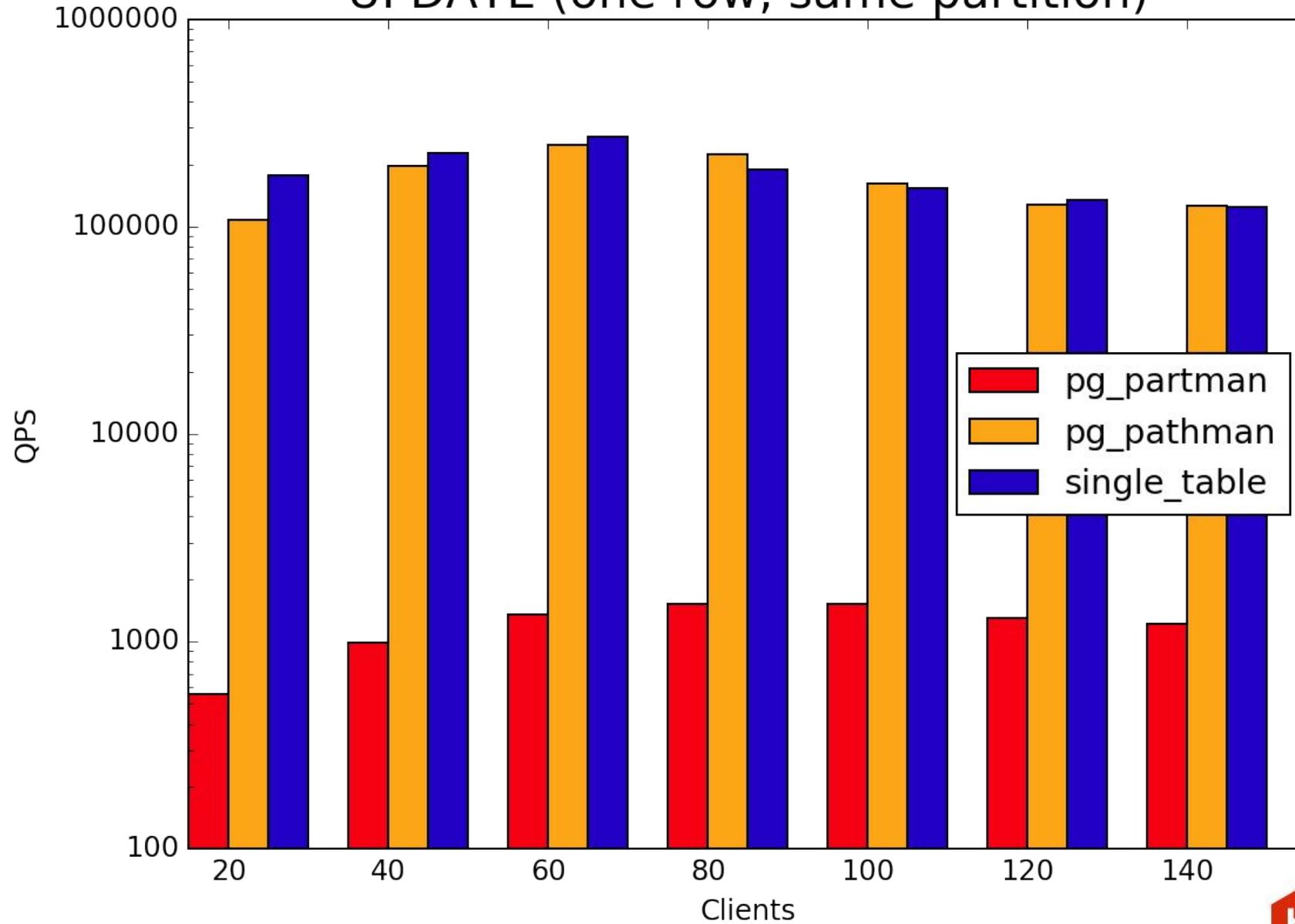
# SELECT (whole partition, one day)



# INSERT (one row)



# UPDATE (one row, same partition)



# Бенчмарки - RuntimeAppend

```
CREATE TABLE rappend_test(  
    id      INT NOT NULL,  
    val     REAL,  
    comment TEXT);
```

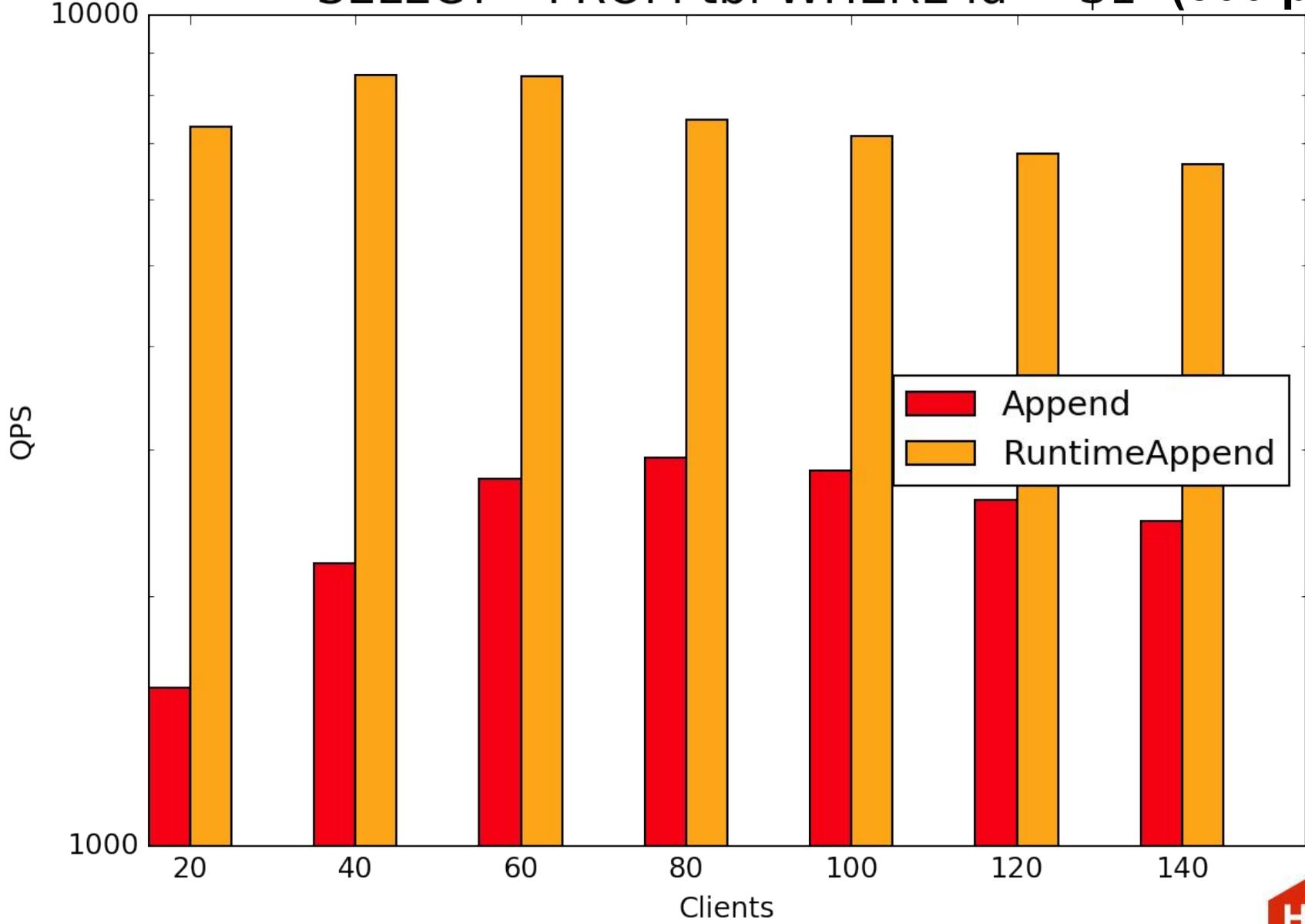
```
CREATE INDEX ON rappend_test (id, comment);
```

```
/* разбиваем, заполняем данными */
```

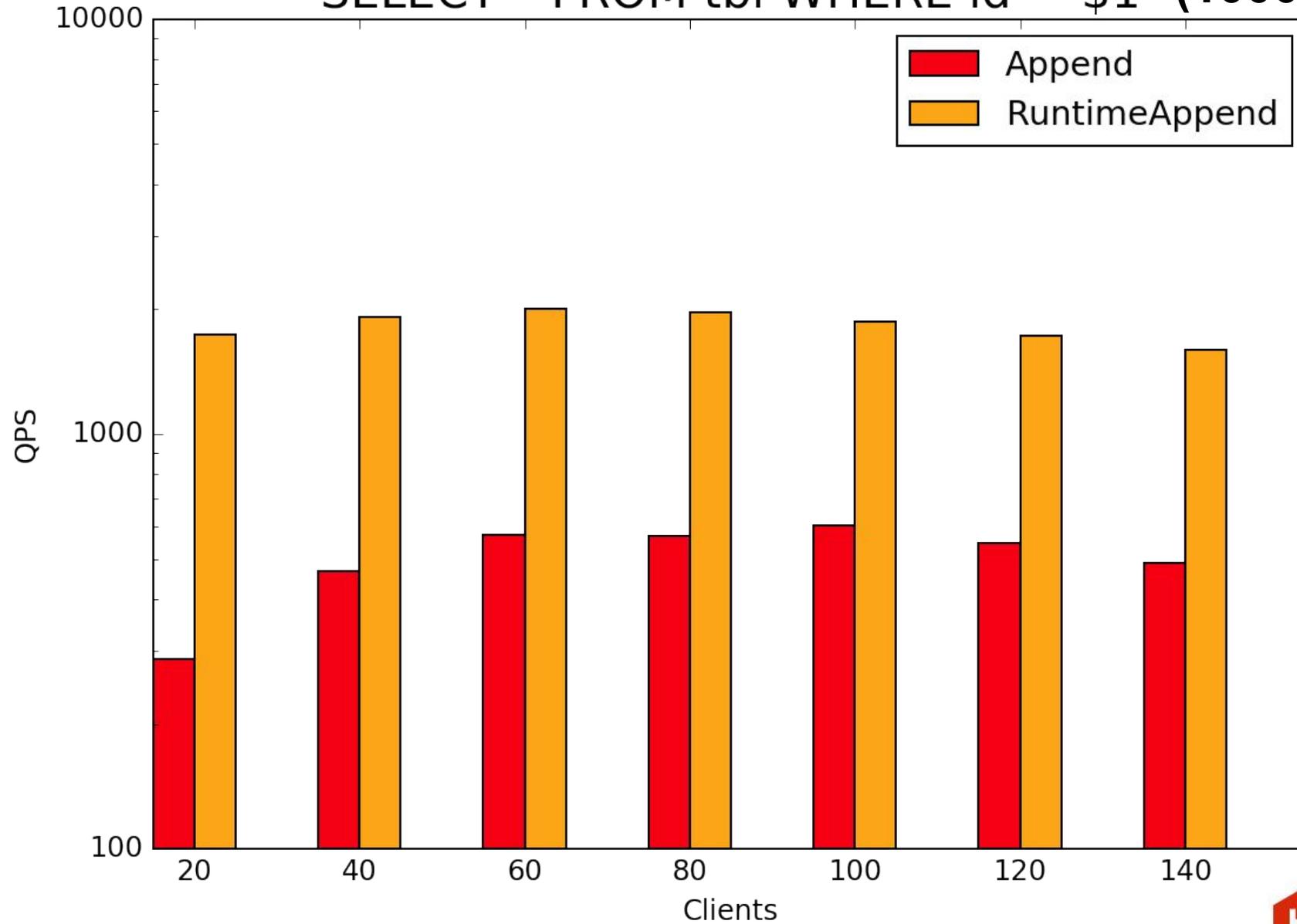
```
SELECT create_range_partitions('rappend_test', 'id', 1, W, N);
```

```
INSERT INTO rappend_test select g, random(), g::TEXT FROM generate_series(1, (1E8)) AS g;
```

# SELECT \* FROM tbl WHERE id = \$1 (500 partitions)



# SELECT \* FROM tbl WHERE id = \$1 (1000 partitions)



# Выводы

- pg\_pathman даёт достаточно богатую функциональность. И гораздо более высокую производительность, чем все другие расширения, основанные на constraint exclusion.
- pg\_pathman'ом можно пользоваться уже сейчас. Мы знаем, что то там, то тут баги, но реагируем оперативно!
- Декларативный синтаксис будет в 10 (очень надеемся!). Но всех фич pg\_pathman он достигнет (самое раннее) к 11 (2018 г.).
- Как только с декларативным синтаксисом будут решены основные вопросы, мы будем портировать свои фичи туда.